

## Ereignisse erforschen: Gaming

### TIPP-SEE Arbeitsblatt

**Zielsetzung:** Heute werde ich TIPP-FEE verwenden, um ein Scratch-Projekt zu erkunden.

**Scratch Link:** Ereignisse: Rennen im Weltraum (<https://scratch.mit.edu/projects/963295133>)

#### Starte mit TIPP-SEE!

##### Hole dir ein TIPP von der Projektseite:

Titel: Wie lautet der Titel des Projekts? Sagt er etwas über das Projekt aus?




Instruktion: Was sollst du laut Anleitung tun?

Projektzweck: Was ist der Zweck dieser Aktivität? Was wirst du durch diesen Code lernen?




Projekt abspielen: Starte das Projekt und sieh, was es tut! Schau, welche Figuren die Aktionen ausführen.

**Was ist passiert, als du das Projekt gestartet hast? Kreise die Aktion(en) ein, die bei jedem Ereignis passiert sind.**




##### Als ich die grüne Flagge angeklickt habe:

	gesprochen		gesprochen		gesprochen
	bewegt		bewegt		bewegt
	geänderte Größe		geänderte Größe		geänderte Größe
	nichts getan		nichts getan		nichts getan

##### Als ich auf das lila Raumschiff "Beep geklickt habe:

	gesprochen		gesprochen		gesprochen
	bewegt		bewegt		bewegt
	geänderte Größe		geänderte Größe		geänderte Größe
	nichts getan		nichts getan		nichts getan

##### Als ich die Leertaste gedrückt habe:

	gesprochen		gesprochen		gesprochen
	bewegt		bewegt		bewegt
	geänderte Größe		geänderte Größe		geänderte Größe
	nichts getan		nichts getan		nichts getan






Datum:  
Name:

**Ereignisse**  
M2.1 TIPP-SEE












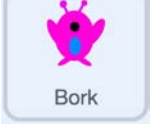


<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

**Als ich die rechte Pfeiltaste gedrückt habe:**

	gesprochen bewegt geänderte Größe nichts getan		talked bewegt geänderte Größe nichts getan		gesprochen bewegt geänderte Größe nichts getan
---	---	---	---	---	---

**Schau hinein:**

Notiere für jede **Figur** die Anzahl der Kostüme und kreuze die **Ereignisse** ein, die Skripte haben.

Figur	Anzahl der Kostüme	Kreuze die Ereignis-Blöcke ein, die über Skripte verfügen.
		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird
		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird
		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird
		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird

**Erkunde das Projekt!**

Klicke auf die lila Raumschiff-Figur „Beep“, nimm die Änderungen vor, spiele das Projekt ab, klicke auf "Beep" und beobachte, was passiert. Markiere die richtigen Antworten:



Datum:  
Name:

## Ereignisse M2.1 TIPP-SEE



<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

1. Ändere im Block  die Zahl von 30 auf -10.


Wenn ich auf die "Beep"-Figur klicke, passiert folgendes:

- wächst und schrumpft  schrumpft und wächst  schrumpft und schrumpft  
wieder.

2. Ändere im Block  die Zahl von -10 auf 70.

Wenn ich auf die "Beep"-Figur klicke, passiert folgendes:

- wächst und schrumpft  schrumpft und wächst  schrumpft und schrumpft  
wieder.

3. Entferne den  Klicke auf die grüne Flagge und dann dreimal auf die „Beep“-Figur.

"Wenn ich dreimal auf die „Beep“-Figur klicke, passiert folgendes:

- wächst mit jedem Klick  schrumpft mit jedem Klick  wächst und schrumpft  
dann.

