

Datum:
Name:

Scratch-Grundlagen M1.4 Schriftlicher Test



<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

Scratch-Grundlagen: Schriftliche Leistungskontrolle

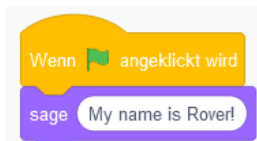
1. **Kreise den Buchstaben** des sage-Blocks ein, der zuletzt ausgeführt, wird (oder **markiere ihn**).



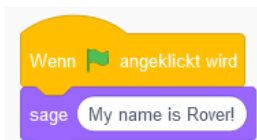
2. Wenn Du auf die **grüne Flagge** klickst, sieht die Bühne wie folgt aus:



2a. **Kreise** das Skript ein, das für den Schmetterling lief.



2b. **Kreise** das Skript ein, das für den Hund lief.



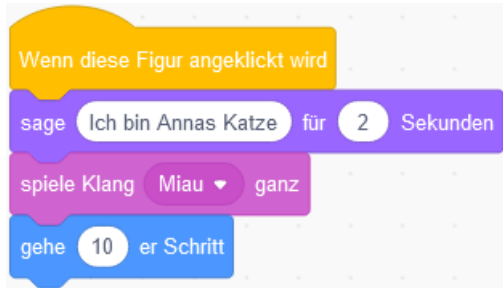
Datum:
Name:

Scratch-Grundlagen M1.4 Schriftlicher Test



<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

Vergleiche die beiden Skripte unten:



3. **Kreise ein oder markiere**, was wahr ist:

- A. Sie führen unterschiedliche Aktionen aus.
- B. Sie führen die gleichen Aktionen in einer anderen Reihenfolge aus.
- C. Es gibt keinen Unterschied.



Datum:
Name:

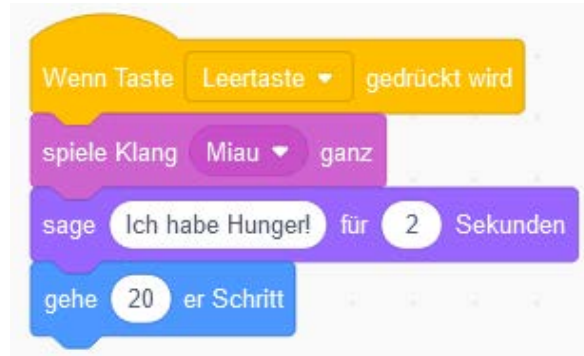
Scratch-Grundlagen
M1.4 Schriftlicher Test



<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

Bitte fülle für Frage 4 die untenstehenden Felder aus.

4. Was wird die Figur tun, wenn die Leertaste angeklickt wird?



Zuerst, _____.

Dann, _____.

Zuletzt, _____.

