



Datum:  
Name:

**Bedingte Wiederholung**  
M4.4 Schriftlicher Test



<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

**Debuggen: Hilfe! Irgendetwas stimmt nicht mit meinem Code! Kannst du mir helfen, die Fehler zu beheben? Schau dir den folgenden Code an und stelle die folgenden Fragen.**

4. Ich möchte, dass die Figur animiert wird und sich vorwärts bewegt, bis sie etwas Schwarzes erreicht, aber die Figur bewegt sich nie. Kreise ein oder markiere ALLE Blöcke, die du verschieben würdest, um dieses Skript zu reparieren.

a)

b)

c)

d)

5. Wo würdest du diese Blöcke platzieren?

---

---

---

6. Warum hast du genau diese Blöcke verschoben?

---

---

---



Datum:  
Name:

## Bedingte Wiederholung M4.4 Schriftlicher Test



<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

Du hast mehrere **Kontrollstrukturen** gesehen - Dinge, die bestimmen, **wann** und **wie oft** etwas getan wird. Kreise ein oder markiere für jedes Szenario die Kontrollstruktur, die du mit der Aktion verwenden würdest.

7. Wenn das Programm beginnt, schwimmen 5 Züge.



8. Wenn das Programm beginnt, schwimme zum Dock (Hafen).



9. Jedes Mal, wenn die Leertaste gedrückt wird, schwimme 5 Züge.

