


Untersuchen von Variablen – Lektion 2

Ziel: Heute werde ich ein Scratch-Projekt modifizieren, um den Umfang eines Rechtecks zu berechnen und auszugeben.


✎ Aufgaben:		
Einrichtung:	fertig	
<ul style="list-style-type: none"> Laden, remixen, & veröffentlichen des Projekts Variablen: Ein Gespräch über Mathematik: https://scratch.mit.edu/projects/556974752 	<input type="checkbox"/>	
Implementiere nun die folgenden Änderungen:	codiert	getestet
<ul style="list-style-type: none"> Korrigiere die Berechnung für die Fläche des Rechtecks (Hinweis: Die korrekte Formel für Fläche ist Fläche = Länge * Breite). 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<ul style="list-style-type: none"> Füge Code hinzu, der den Umfang des Rechtecks berechnet und anzeigt, wenn die Leertaste gedrückt wird. (Hinweis: Verwende die bereits erstellte Variable "umfang".) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<i>Verwende eine Debuggingstrategie, wenn das Projekt nicht ordnungsgemäß ausgeführt wird (siehe Modul 3 Animationen).</i>		

💡 Reflektieren:					
Markiere eine Zahl, die angibt, wie du dich während dieser Aktivität gefühlt hast.					
	viel zu schwierig	etwas zu schwierig	genau richtig	etwas zu einfach	viel zu einfach
Diese Aktivität war:	1	2	3	4	5
Wie können Variablen in den von dir erstellten Projekten verwendet werden?					
<hr/>					
<hr/>					
<hr/>					
Wie unterscheidet sich eine Variable in der Informatik von einer Variablen in der Mathematik?					
<hr/>					
<hr/>					
<hr/>					



 **Neue Blöcke und Konzepte:**

- setze <Variable> auf ____
- <Variable>
- ____ + ____
- ____ - ____
- ____ * ____
- ____ / ____
- verbinde ____ und ____
- Variablen-Konzept

 **Wenn du früh fertig bist:**

	codiert	getestet
Lass' den Computer die Rechenwege für Fläche und Umfang ausgeben, wenn sie berechnet werden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Erstelle eine eigene Zahlengeschichte, um den Benutzer zu fragen und dann die Antwort zu berechnen!	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Füge eine Variable für die Höhe und ein Skript zur Berechnung des Volumens hinzu.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schreibe ein neues Skript, um die Fläche einer komplizierteren Form wie eines Dreiecks oder eines Kreises zu berechnen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

