

Ereignisse erforschen: Gaming

TIPP-SEE Arbeitsblatt

Zielsetzung: Heute werde ich TIPP-FEE verwenden, um ein Scratch-Projekt zu erkunden.

Scratch Link: Ereignisse: Rennen im Weltraum (<https://scratch.mit.edu/projects/554824788/>)

Starte mit TIPP-SEE!

Hole dir ein TIPP von der Projektseite:











Titel: Wie lautet der Titel des Projekts? Sagt er etwas über das Projekt aus?

Instruktion: Was sollst du laut Anleitung tun?

Projektzweck: Was ist der Zweck dieser Aktivität? Was wirst du durch diesen Code lernen?

Projekt abspielen: Starte das Projekt und sieh, was es tut! Schau, welche Figuren die Aktionen ausführen.

Was ist passiert, als du das Projekt gestartet hast? Kreise die Aktion(en) ein, die bei jedem Ereignis passiert sind.

Als ich die grüne Flagge angeklickt habe:					
	gesprochen		gesprochen		gesprochen
	bewegt		bewegt		bewegt
	geänderte Größe		geänderte Größe		geänderte Größe
	nichts getan		nichts getan		nichts getan
Als ich auf das lila Raumschiff "Beep  " geklickt habe:					
	gesprochen		gesprochen		gesprochen
	bewegt		bewegt		bewegt
	geänderte Größe		geänderte Größe		geänderte Größe
	nichts getan		nichts getan		nichts getan
Als ich die Leertaste gedrückt habe:					
	gesprochen		gesprochen		gesprochen
	bewegt		bewegt		bewegt
	geänderte Größe		geänderte Größe		geänderte Größe
	nichts getan		nichts getan		nichts getan






Datum:
Name:

Ereignisse
M2.1 TIPP-SEE












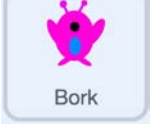


<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

Als ich die rechte Pfeiltaste gedrückt habe:

	gesprochen bewegt geänderte Größe nichts getan		talked bewegt geänderte Größe nichts getan		gesprochen bewegt geänderte Größe nichts getan
---	---	---	---	---	---

Schau hinein:

Notiere für jede **Figur** die Anzahl der Kostüme und kreuze die **Ereignisse** ein, die Skripte haben.

Figur	Anzahl der Kostüme	Kreuze die Ereignis-Blöcke ein, die über Skripte verfügen.
 Beep		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird
 Bop		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird
 Planet X		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird
 Bork		<input type="checkbox"/> Wenn  angeklickt wird <input type="checkbox"/> Wenn Taste  gedrückt wird <input type="checkbox"/> Wenn diese Figur angeklickt wird

Erkunde das Projekt!

Klicke auf die lila Raumschiff-Figur „Beep“, nimm die Änderungen vor, spiele das Projekt ab, klicke auf "Beep" und beobachte, was passiert. Markiere die richtigen Antworten:



Datum:
Name:

Ereignisse

M2.1 TIPP-SEE



<https://www.canonlab.org/scratch-encore>

1. Ändere im Block  die Zahl von 30 auf -10.


Wenn ich auf die "Beep"-Figur klicke, passiert folgendes:

- wächst und schrumpft
 - schrumpft und wächst
 - schrumpft und schrumpft
- wieder.

2. Ändere im Block  die Zahl von -10 auf 70.

Wenn ich auf die "Beep"-Figur klicke, passiert folgendes:

- wächst und schrumpft
 - schrumpft und wächst
 - schrumpft und schrumpft
- wieder.

3. Entferne den  Klicke auf die grüne Flagge und dann dreimal auf die „Beep“-Figur.

"Wenn ich dreimal auf die „Beep“-Figur klicke, passiert folgendes:

- wächst mit jedem Klick
 - schrumpft mit jedem Klick
 - wächst und schrumpft
- dann.

